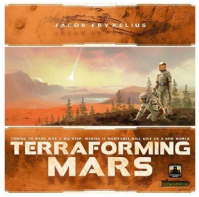
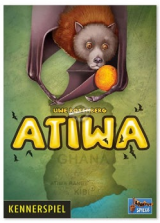
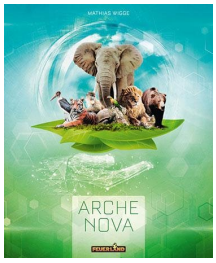
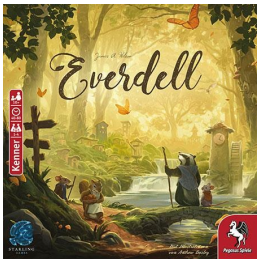
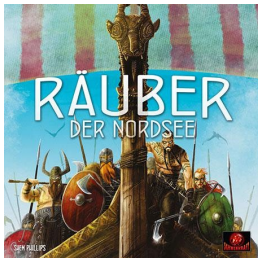
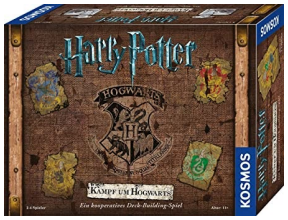
Spiel	Kurzbeschreibung	Art	Spieleranzahl	Dauer	Komplexität	Regeln
	In Terraforming Mars müssen die Spieler die Beschaffenheit des Mars an die Bedürfnisse der Menschheit anpassen und den roten Planeten bewohnbar machen.	kartengesteuerter Enginebuilder	1-5	120min	mittel	Terraforming Mars Spielanleitung
	In der Rolle einer Familie von Obstbauern lernen die Spielerinnen und Spieler, dass Flughunde - früher als reine Obstdiebe verschrien und bejagt - in Wirklichkeit unheimlich nützliche Tiere sind. Zwar fressen die nachtaktiven Tiere weiterhin Früchte von den Bäumen, verteilen dadurch jedoch gleichermaßen die Saat über weite Landesteile. Damit helfen sie, brach liegendes Land wieder aufzuforsten und - mittelfristig - die Ernten zu verbessern. Diese Erkenntnis hat zu einer symbiotischen Zusammenarbeit von Flughunden und Obstbauern geführt. Die Tiere werden als "Haustiere" gehalten, um die Obstfarmen schneller zu vergrößern. Man lässt hohe Bäume als Schlafplätze stehen und bietet ihnen Schutz, statt sie ihres wenigen Fleisches wegen zu jagen.	Workerplacement	1-4	90min	mittel	ATIWA Anleitung.pdf
	In dem Eurogame von Fabio Lopiano und Nestore Mangone bauen 1-4 Personen Straßen, transportieren Güter und erklimmen die Karriereleiter des deutschen Verkehrsministeriums.	Eurogame	1-4	120min	Schwer	Autobahn Anleitung (EN).pdf

	In einem fiktiven Europa der 1920er Jahre versuchen 5 Nationen die Kontrolle über Osteuropa zu übernehmen.	Workerplacement, Area Control	1-5	120min	mittel	Scythe Anleitung
	Basierend auf einem einfachen und intuitiven Hand Management versetzt euch „Heat: Pedal to the Metal" in den Fahrersitz intensiver Autorennen. Ihr kämpft um die Positionen, um zuerst die Ziellinie zu überqueren. Während ihr die Geschwindigkeit eures Autos steuert, müsst ihr darauf achten, es nicht zu überhitzen. Erlebt den Nervenkitzel eines einzelnen Rennens oder nutzt das Meisterschaftssystem, um eine ganze Saison an einem Spielabend zu spielen und passt euer Auto vor jedem Rennen an. Fügt im Legenden-Modul automatisierte Fahrer und Fahrerinnen hinzu, um alleine spielen können oder nutzt sie als zusätzliche Gegner im Multiplayer-Spiel.	Handmanagement	1-6	30-60min	leicht	Heat Anleitung Basic (DE).pdf
	In Meadow: Im Reich der Natur schlüpft ihr in die Rolle eines Wanderers, der die Natur genießt und mit anderen Spielern um die schönsten Beobachtungen wetteifert. Das Spiel läuft über mehrere Runden, in denen jeder Spieler eine Aktion ausführt. Nutzt eure Wanderplättchen, um sie ans Lagerfeuer zu legen oder eine Wanderung zu unternehmen. Am Lagerfeuer könnt ihr besondere Aktionen ausführen: Karten nehmen, anschauen, spielen oder Wegeplättchen nehmen.	Carddriven Management	1-4	60min	mittel	Meadow Anleitung.pdf
	In ARCHE NOVA plant und errichtet ihr einen modernen, wissenschaftlich geführten Zoo. Ihr legt Gehege an, beheimatet Tiere und unterstützt weltweit Artenschutzprojekte, um den erfolgreichsten Zoo aufzubauen. Spezialisten und besondere Bauwerke helfen euch dabei, dieses Ziel zu erreichen.	Carddriven Management	1-4	90-120min	mittel	Arche Nova Anleitung.pdf

	In Great Western Trail schlüpft ihr in die Rolle von Viehzüchtern. Wiederholt treibt ihr eure Rinderherden von Texas nach Kansas City, wo ihr sie per Zug auf die Reise Richtung Ostküste schickt. Um dabei Geld zu verdienen, müsst ihr eure Herden gut in Schuss halten und die Gebäude entlang des Pfads klug nutzen. Außerdem solltet ihr fähiges Personal einstellen: Cowboys zur Vergrößerung eurer Herden, Handwerkerinnen zum Bau von eigenen Gebäuden und Ingenieure für die Erweiterung der Eisenbahnstrecke.	Workerplacement	1-4	75min	mittel	Great Western Trail.pdf
	In dem bezaubernden Tal von Everdell, unter den Ästen hoch aufragender Bäume, zwischen gewundenen Bächen und moosbewachsenen Höhlen, blüht und gedeiht eine Zivilisation von Waldbewohnenden. Viele friedliche Jahre sind ins Land gegangen, doch nun ist die Zeit gekommen, um neue Gebiete zu besiedeln und neue Städte zu gründen. Es gilt Gebäude zu bauen, lebhafte Charaktere zu treffen, Events zu veranstalten – als Anführer*innen der Waldbewohnenden haben die Spielenden in diesem wunderschönen Kennerspiel ein arbeitsreiches Jahr vor sich. In wessen Stadt wird die Sonne am hellsten scheinen, bevor der Wintermond aufgeht?	Workerplacement	1-4	60-80min	leicht	Everdell Anleitung.pdf
	Klong! im! All! ist ein Deckbau-Spiel. Jeder Spieler beginnt mit seinem eigenen Kartensatz (Deck) und baut diesen im Spiel weiter aus. Alle Spieler fangen mit den gleichen Karten an, werden jedoch Zug für Zug unterschiedliche Karten dazu erhalten. Da die Karten auf verschiedene Arten einsetzbar sind und sich teilweise aufeinander beziehen, entwickeln die Spieler im Laufe einer Partie ganz unterschiedliche Decks (und somit Strategien).	Deckbuilder	2-4	45-60min	leicht	Klong! im Weltall Anleitung VIDE

	In 7 Wonders Duel stehen sich zwei Spieler direkt gegenüber, zwei Zivilisationen auf dem Weg an die Spitze. Ähnlich wie im großen Bruder 7 Wonders entwickelt ihr eure Zivilisation über drei Zeitalter hinweg. Ihr errichtet Gebäude und Weltwunder, verstärkt eure Armeen und macht wissenschaftliche Entdeckungen. Dabei ist 7 Wonders Duel schneller und noch taktischer ausgelegt. Eine gemeinsame Kartenauslage und direkte Konfrontation entscheiden in diesem Spiel für zwei über Sieg und Niederlage.	Carddriven Management	2	30min	leicht	7 Wonders Duel Anleitung.pdf
	Als Krieger in der Wikingerzeit versuchen die Spielenden, ihren Häuptling zu beeindrucken. Dazu stellen sie eine Mannschaft zusammen, rüsten diese auf und sammeln Proviant, um für eine Schifffahrt gen Norden gut vorbereitet zu sein. In den Dörfern, Klöstern und Festungen der nördlichen Küste wartet nämlich reiche Beute – dass dabei eine Festung ungleich schwerer zu überfallen ist als ein Dorf, liegt auf der Hand. Auch, dass nicht alle Krieger wieder nach Hause zurückkehren werden – aber solche Helden werden von den Walküren nach Walhall geleitet, was im Spiel neben Gold und sonstiger Beute ebenfalls Siegpunkte bringt. „Räuber der Nordsee“ überzeugt vor allem durch ein pfiffiges Arbeiter-Einsetzsystem, bei dem längst nicht jede Figur jedes Aktionsfeld besetzen darf.	Workerplacement	2-4	45min	leicht	Räuber der Nordsee Anleitung.p
	Das Ziel in Architekten des Westfrankenreichs ist, am Spielende die meisten Siegpunkte (SP) zu haben. Siegpunkte werden durch das Errichten unterschiedlicher Gebäude und den Ausbau der Kathedrale erlangt. Im Laufe des Spiels müssen die Spieler zahlreiche moralische Entscheidungen treffen, wobei ihre Tugend erst am Spielende bewertet wird. Ein Geschäft unter der Hand hier und da scheint unproblematisch, aber wer zu tief sinkt, wird bestraft. Das Spiel endet, nachdem eine bestimmte Anzahl Bauarbeiten abgeschlossen wurde.	Workerplacement	1-5	45min	leicht	Architekten des Westfrankenreic
	Im taktischen Legespiel „Azul“ beauftragt der portugiesische König Manuel I. Handwerker, die Wände seines Palasts mit schönen Mosaiken zu verzieren. Dafür sollen sie nicht irgendwelche Keramikfliesen verwenden, sondern die sogenannten Azulejos. Unter den Fliesenlegern entbrennt nun ein Wettbewerb, die besten Fliesen zum richtigen Zeitpunkt aus den Manufakturen zu erhalten. Von einem Anbieter alle genau einer Sorte – so lautet der Modus Zug für Zug bei der Auswahl. Abhängig von der Position im Mosaik brauchen die Handwerker mal viele Fliesen einer Sorte, mal wenige, um das Muster erweitern zu dürfen. Wer sich verspekuliert und zu viele Kacheln nehmen muss, büßt Punkte ein. Belohnt hingegen wird, wer zusammenhängend kachelt und am Ende vollständige Reihen und Spalten im Mosaik vorweisen kann.	Legespiel	2-4	45min	leicht	Azul Anleitung.pdf

	Euer Stamm kämpft gemeinsam ums Überleben und strebt ständig nach Fortschritt und Ideen. Es lauern aber viele Gefahren in der Wildnis: Tiere, Stürme und andere Stämme warten auf euch. Wird es euch gelingen, das Überleben eures Stammes zu sichern und gleichzeitig eine Höhlenmalerei für die Nachwelt zu hinterlassen?	Kooperativer Deckbuilder	2-4	60min	leicht-schwer	Paleo Anleitung.pdf
	Die Zauberschule ist in großer Gefahr! Schlüpft in die Rollen von Harry, Hermine, Ron und Neville und versucht mit all' eurer Macht, die Zauberschule gegen Lord Voldemort zu verteidigen. Jeder hat hierfür ein zu seiner Figur passendes Kartendeck. Nutzt eure Spielkarten clever und spielt gemeinsam. Denn in diesem Spiel zählt nur eines: Die Kraft des Teams! So wird es euch gelingen, Zaubersprüche auszubauen, magische Gegenstände zu erhalten, Verbündete zu gewinnen und gegen die dunklen Künste anzukämpfen. In sieben Einzelspielen erlebt ihr die sieben Schuljahre von Harry Potter und seinen Freunden rund um die Winkelgasse, die Kammer des Schreckens, Quidditch und Co. nun auch Zuhause! Los geht's im Kampf um Hogwarts!	Kooperativer Deckbuilder	2-4	60min	leicht-schwer	Harry Potter - Kampf um Hogwar
	Das Kennerspiel des Jahres 2020! Im kooperativen Kartenspiel „Die Crew" begeben sich die Spieler als Astronauten auf ein ungewisses Weltraum-Abenteuer. Was hat es mit den Gerüchten um den unbekannten Planeten auf sich? Ihre ereignisreiche Reise durchs All erstreckt sich über 50 spannende Missionen. Doch dieses Spiel kann nur bezwungen werden, indem gemeinsam die individuellen Aufgaben jedes Spielers erfüllt werden. Um die abwechslungsreichen Herausforderungen meistern zu können, ist Kommunikation im Team unerlässlich. Doch das ist im Weltraum schwieriger als gedacht.	Kooperatives Kartenspiel	2-5	30-60min	leicht-schwer	Die Crew Anleitung.pdf